

W. VANDERSTEEN

# BESSY



## HET MEDICIJN



W. VANDERSTEEN

# HET MEDICIJN



UITGEVERIJ ADHEMAR - GENT

Deze uitgave verschijnt in een oplage van 1250 ex.

Dit exemplaar heeft nummer

© 2010 Standaard Uitgeverij Antwerpen – België  
© Adhemar Uitgeverij voor deze uitgave

Cover tekening : Jeff Broeckx

ISBN 9789086240562

Distributie: Stribbelstrips, Hamont-Achel

Adhemar Uitgeverij  
Kammerstraat 25 - 9000 Gent



WAT DE INDIANEN HET GROTE PLATEAU NOEMEN, IS DE STREEK TUSSEN OREGON, CALIFORNIE EN ARIZONA. HET GEBIED IS WOEST EN ONGASTVRIJ. TIJDENS DE ZOMER IS HET ER DROOG, TIJDENS DE WINTER BAR. WEINIG LEVENDE WEZENS TREFFEN WE HIER AAN. SLECHTS ENKELE ARME INDIANENSTAMMEN, BEHORENDE TOT DE SHOSHONES, UTE OF PAIUTE, WONEN HIER. IN DIT GEBIED ZIJN ANDY EN BESSY ECHTER OP ZOEK NAAR DIEREN...



We moeten stilaan een plaats zoeken om te overnachten, Bessy. Binnen enkele uren is het donker!



MAAR DE COLLIE SPITST PLOTSE- LING DE OREN EN RENT EEN HEUVELHELLING OP.

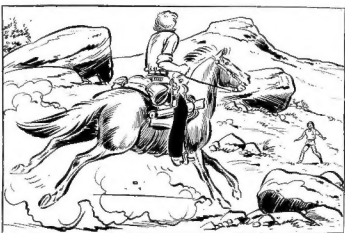


Wat is er, Bessy?



GENEDEN ZIEN ANDY EN BESSY EEN INDIAN DIE VOOR EEN ZESTAL ANDERE INDIANEN VLUCHT.









ANDY GEEFT ZIJN PAARD DE SPOREN.  
INDIANEN KUNNEN TE VOET TEGEN  
PAARDEN OP, MAAR DE RICHTER-  
VOLGERS ZIJN REEDS VER-  
MOEID. ZIJ HOUDEN HALT  
EN GRIPPEN HUN BOGEN.



EVEN LATER  
ZOEVEN DE PILEN  
DOOR DE LICHT...



MAAR DE VLUCHTELINGEN ZIJN REEDS TE VER  
OM NOS GEVAAR TE LOPEN.



ENKELE MINEN VERDER LAAT ANDY ZIJN PAARD  
HALT HOUDEN, EN ZE STIJGEN AF.



Laat Vijf Scalpen eerst zijn red-  
der danken. Ik wilde reeds een  
list verzinnen om mij met die  
achtervolgers te meten. Het  
zijn Painte.

Zo, nu kan  
mijn broeder alles  
vertellen!



Heet jij Vijf  
Scalpen? Je bent zeker  
een dapper krijger. Wat  
deed je bij de Painte?



Vijf Scalpen wilde  
paarden stelen bij on-  
ze vijanden. Maar ik  
werd ontdekt en  
achtervolgd door  
acht Painte!



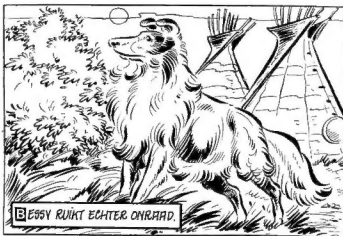
Flucht? Ik  
heb er maar zes  
geteld!

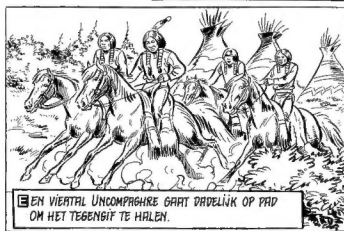


Daarom zal ik  
straks zeven  
Scalpen heten!









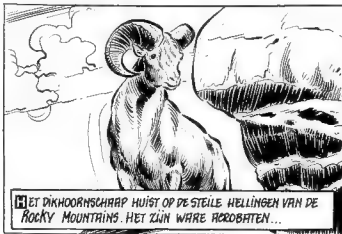
ANDY EN BESSY BLIJVEN IN DE OMGEVING EN GAAN OP ZOEK NAAR DE FAUNA IN DE BERGEN



DOOR ZIJN VERREKNIKKER ONTWAART ANDY ENKELE BERGSCHAPEN



HET DIKHOORNSCHAAP HUIST OP DE STEILE HELLINGEN VAN DE ROCKY MOUNTAINS. HET ZIJN WAAR ACROBATEN...



OMDAT ZE TEGEN DE WIND IN NADEREN, KUNNEN ANDY EN BESSY REDELIJK DICHTBIJ KOMEN OM DE DIEREN TE BESTUDEREN...



TERWIL ANDY SCHETSEN MAAKT, KIJKT BESSY MET GRENZELOZE VERBAZING NAAR DE BONKESPRONGEN VAN DE DIEREN, DIE AAN EEN SMALLE RICHEL GENDOEGBEBBEN OM ZICH VOLMAAKT IN EVENWICHT TE HOUDEN.



EEN LAMMETJE STAAT OP EEN ROTSTE BLATEN. BESSY DENKT DAT HET NIET MEER BIJ ZIJN MOEDER KAN KOMEN, EN ATTENT SNELT ZE TER HULP.



MAAR DE MOEDER VAN HET LAM IS ER EERDER DAN DE COLLIE EN BUIGT HAAR DREIGENDE HORENS OMLANG.



DAT IS VOOR BESSY GENDOEGBE. VLUG LOOPT ZE NAAR ANDY TERUG.



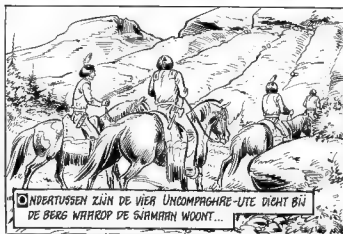
DAN ZIEN ZE DAT HET VOOR DEZE DIKHOORNSCHAPEN GEEN ENKEL PROBLEEM IS OM ZICH VAN ROTS TOT ROTS SPRINGEND TE VERINDEREEN...



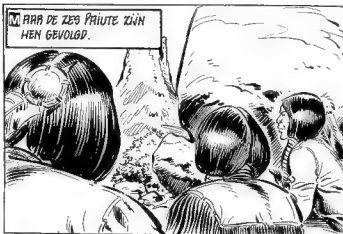
Het is niet erg, Bessy. Kijk, ik heb hier enkele mooie schetsen.



ONDERTUSSEN ZIJN DE VIER UNCOMPAGHRE-UTE DICHT BIJ DE BERG WAAROP DE SIRMARIN WOONT...



MAAR DE ZES PAUTE ZIJN HEN GEVOLGD.



Oef, zij gaan naar Ah-Tan-Nho om een tegengif te halen. Dat moeten wij verhinderen. Wij hebben vijf scalpen geraakt en hij is een der dapperste krijgers van de Uncompaghe!



DE PAUTE SWIJPEN LANGS DE UTE HEEN OM HEN TE OMSINGELEN...





**P**LOTSELING STORMEN DE PAUTE TEVOORSCHIN.  
DE UNCOMPAGHRE ZIJN VOLLEDIG VERRAST...



**M**AAR DAN STELLEN ZE  
ZICH TEWEE. EEN DER  
UTE WORDT ZWAAR GEWOND  
AAN DE ON...



**D**E ANDERE DRIE VECHTEN MOEDIG VERDER...



**D**E TWEEDE UNCOMPAGHRE ECHTER KRIJGT EEN KLAP OP DE  
SCHOUDEK MET EEN TOMAHAWK EN IS BUITEN GEVECHT GESTELD.



**D**E TWEE OVERGEBLEVEN UTE GEVEN HUN PAARDEN DE SPOREN  
EN TRACHTEN ALSNOG UIT DE OMSINGELING TE RAKEN...



**E**EN HUNNER KRIJGT ECHTER MET TWEE TEGENSTANDERS  
TE MAKEN, DIE OP ZIJN PAARD ZIJN BESPRONGEN EN HEM  
NU VAN HET DIER AFLEUKEN...



**D**E LAATSTE UTE WEEET ECHTER TE ONTHOUMEN...



**H** ELAAS, ZIJN PAARD STRUIKELT...



Oef, ik moet de rotsen bereiken!



**M**ET EEN PHNLIK BEEN  
TACHT DE VLUCHTELING  
ZICH IN VEILIGHEID TE  
BRENGEN...



**M** AAR DE PHUTE ZIJN SNEL BIJ HEM  
EN NEMEN HEM GEVANGEN...



Oef, de twee gewonde  
Ute zijn  
gevlucht!



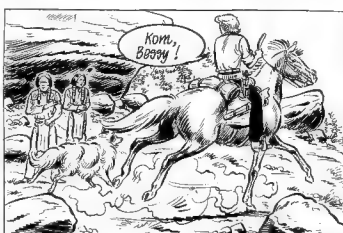
Zij zullen niet  
ver komen. Deze twee zul-  
len we gevangen houden tot  
er drie dagen voorbij zijn.  
Dan kunnen ze het medicijn  
gaan halen bij Ah-Tan-Nho-Ha!

**D** E TWEE UNCOMPAGHRE WORDEN VASTGEBONDEN  
EN MEEGENOMEN...



**D** E TWEE ANDEREN HEBBEN ZICH IN EEN KLOOF VERACHOLEN  
EN ZIEN HOE HUN BEIDE MAKERS WORDEN MEEGENOMEN.







**H**ET DUURT NIET LANG OF BESSY MAAKT ANDY EROP ATTENT DAT ZE DE PAUTE NADEREN.



**A**NDY STIJGT AF EN SUIJPT VERDER OVER DE ROTSEN.



**E**N INDERDAAD, IN EEN KLEIN DAL KAMPEREN DE PAUTE. DE TWEE UTE STAAN VASTGEBONDEN AAN EEN BOOM.



**D**E PAUTE VERDADEREN WAT GESCHOTEN WILD EN HEBBEN ER EEN IDEE VAN DAT ZE BELDERD WORDEN. DAARVAN MOET ANDY GEBRUIK MAKEN!



De Paute die één ge-  
baar maakt naar  
zijn wapen, zal  
sterven!



**G**ESCHROKKEN WINKEN DE PAUTE ACHTERUIT, EN ANDY BEGEEFT ZICH VOORZICHTIG IN DE RICHTING VAN DE TWEE GEVANGENEN.



**M**ET EEN HAAL SNIJDT HIJ DE TOUNEN VAN DE EERSTE LOS...



Berijdt uw broeder terwijl  
ik de Paute onder  
schot houdt!



**Z**E HAASTEN ZICH NU VERDER OVER DE STEILE ROTSKAMMEN...



...MAAR PLOTSELING...



**A**NDY REAGEERT BLIKSEMSNEL. HIJ GRIPPT DE POLS VAN DE KRINGER...



**M**ET EEN UITERSTE KRACHTINSPANNING KAN ANDY DE INDIËN VASTHOUDEN TOTDAT DIENS MARKER TE HULP KOMT...



Oef... mijn enkel!

Het had erger kunnen zijn!



**G**EZAMENLIJK HINGEN ZE HEM TERUG OP DE ROTSEN...

Ik kan niet verder gaan, jullie maar naar Ah-Tan-Nho. Ik red me wel!



Geen sprake van. De Pauze zijn woedend en zullen je zeker doden. Kom, steun op ons!

**M**AAR NU WINNEN DE PAUZE ZEER SNEL VELD. SLECHTS DE GOEDGERICHTE SCHOTEN DIE ANDY AF EN TOE LOST, KUNNEN HEN OP EEN AFSTAND HOUDEN.







**B**OVEN OP DE BERG WOONT DE SJAMAAN AH-TAN-NHO. IN EEN EENVOUDIGE HUT BRENGT DEZE BIJZONDERE MAN ZIJN DAGEN DOOR MET MEDITEREN EN BIDDEN TOT DE GROTE GEEST...



**D**ANKZIJ ZIJN SCHERPE GEHOOR, WEEET HIJ DAT ER MENSEN DE BERG-TOP NADEREN. MAAR NIETS KAN HEM UIT ZIJN EVENWICHT BRENGEN!



*De donkere uitdrukking op de gezichten van de krijgers der Pauze voorspelt niets goeds. Zij komen hulp vragen aan Ah-Tan-Nho, maar waarom zijn ze boos op hem? Waarom?*



Dat vertellen we je later wel!...



Kom, we brenden hem weg. De blinde zal hem hier niet vinden!



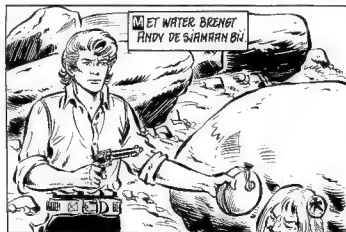
**E**NIGE TIJD LATER BEREIKEN ANDY EN BESSY DE TOP VAN DE BERG.



Niemand. Hij is waarschijnlijk in de buurt.













MAAR PLOTSELING ...



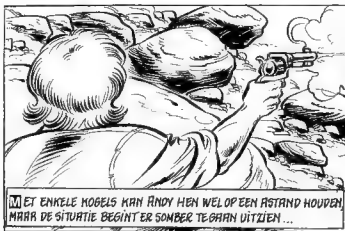
Dokters! Ze hebben  
hun wapens weergevonden.  
Die kerels weten niet  
van ophouden!



Aan twee kanten wordt Andy nu bestookt. Hij tracht onder dekking van de rotsen verder te sluipen ...



De prauze komen echter steeds dichterbij ...



Met enkele kogels kan Andy hen wel op een afstand houden, maar de situatie begint er somber te gaan uitzien ...



Bessy! Het medicijn!  
Breng het naar het  
kamp van de Uncom-  
pahre! Vlug!



De slimme collie begrijpt wat haar meester bedoelt. Ze rent weg!



De hond !!!



**D**ADELIJK SNELLEN TWEE PAUTE ACHTER BESSY AAN...



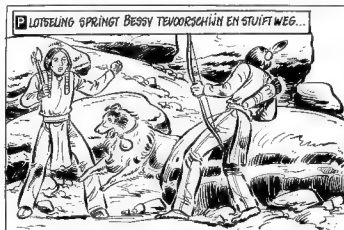
**E**EN PAUL MIST HAAR MAAR NET...



**D**IT ZET DE COLLIE AAN TOT VOORZICHTIGHEID. ZE VERBERGT ZICH TUSSEN DE ROTSEN.



**M**AAR DE TWEE PAUTE OMSINGELEN HAAR EN KOMEN STEEDS DICHTERBIJ...



**P**LOTSELING SPRINGT BESSY TEVOORSCHIJN EN STUIPT WEG...



**M**AAR EEN DER PAUTE IS HANDIG EN...



**E**SSY STRUIKELT EN HET ETUI VALT UIT HAAR BEK...



Gelukt!

**M**AAR BESSY GEEFT ZICH NOG NIET GEWONNEN...



**C**ROMMEND TEGEN DE TWEEDE BELAGER GAAT BESSY VOOR DE INDIAN MET HET EIJDELIJKE. HAAR BLINKENDE TANDEN DOEN DE TWEEDE PAUTE AARZELEN.

**M**AAR DAN PAKT DEZE ZIJN TOMAHAWK STEVIG BEET EN KOMT LANGZAAM OP BESSY TOE.



**D**E KRINGER HAALT UIT, MAAR BESSY ONTWIKT BEHEIDIG DE SLAG.



**M**ET EEN SNELLE GREEP HEEFT DE PAUTE ZICH MEESTER GEMAKT VAN HET MEDICIJN. HIJ DURFT ECHTER ZIJN RUG NIET NAAR DE COLLIE TE DRAAIEN. MAAR OOK BESSY IS VOORZICHTIG...



**L**ANGZAAM GAAT DE PAUTE ACHTERUIT... BESSY VOLGT HEM...



**T**OTDAT...









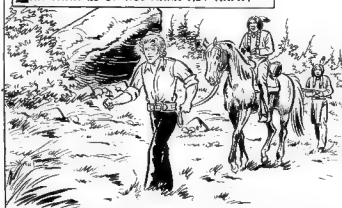
**E**VEN LATER LATEN ZE DE PIJLDE ACHTER EN  
BEGINNEN ZE DE BERG AF TE DALEN.



**A**AN DE VOET VAN DE BERG WORDT ANDY BESROET  
DOOR HET BLIJVE GEHINNIK VAN ARROW.



**D**AN GAAN ZE OP WEG NAAR HET KAMP.



**O**NPERTUGGEN HEEFT BESSY HET KAMP BIJNA BEREIKT...



**M**AAR PLOTSELING STAAT ZE VOOR EEN POEMA. HET  
IS NIET HAAR BEDOELING EEN GEVECHT AAN TE  
GAAN, EN ZE MAAKT EEN OMWEG...



...DE POEMA WIL ECHTER BESSY NIET OP ZIJN TERRITORI-  
UM EN ZET DE ACHTERVOLGIN. EEN VERMOEDE  
BESSY VERLIEST ZIJNDE ROGEN TERREIN...

**W**EDRA HEEFT DE POEMA BESSY INGEHAALD EN  
BESPRINGT HAAR...



...MAAR OPZIJN ROLLEND KAN DE COLLIE ONTKOMEN  
AAN DE DREIGENDE KLAUWEN. HET ETUI MET  
HET MEDICIN VALT ECHTER UIT HAAR BEK...



**D**AN BESLUIT BESSY TE BLUFFEN. LIND BLAFFEND WERPT ZE ZICH OP HAAR BELIJT OP HET ROOFDIER.



**D**E POEMA SCHRIJKT. HIJ DACHT DAT DE HOND ZOU ZIJN, EN DIT VALT ZICH ENKELE METERS EN BLAAST. BANG TREKT TERUG



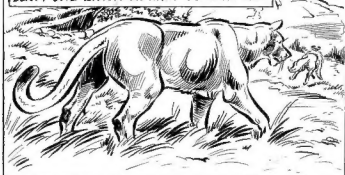
**2** ONVER DE POEMA EEN OGENBLIK UIT HET OOG TE VERLIEZEN NEEMT BESSY VOORZICHTIG HET MEDICIN WEEER IN HAAR BEK.



**W**AARDIG STAFT ZE DAN WEG, OP KORTE AFSTAND, GEVOLGD DOOR DE POEMA. OMDAT BESSY REGELMATIG OMKIJKT, DURFT DEZE ECHTER NIET AAN TE VALLEN.

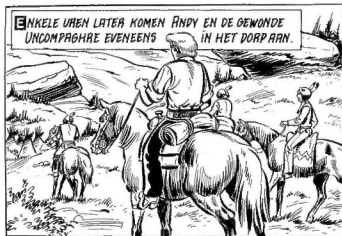


**I**N ENSLOTTE LIJKT HET EROP ALSOF BESSY HET TERRITORIUM VAN DE POEMA VERLATEN HEEFT, WANT DE ROOFKAT BLIJFT STIL ZITTEN EN KIJKT DE HOND NA.



**I**N VOLLE REN GAAT ZE NU NAAR HET KAMP VAN DE UNCOMPAGHRE.





EINDE





WILLY VANDERSTEEN

# BESSY

Onvergetelijke avonturen met Andy en z'n trouwe hond Bessy in de uitgestrekte wouden, de brandende woestijnen en de onherbergzame bergstreken van Noord-Amerika.

## REEDS VERSCHENEN

- 1 De God van het Vuur
- 2 De Trappers van de Berenvallei
- 3 In de Val van de Mensenjager
- 4 De Ontvoering van Tali-Ya
- 5 De Gestolen Huifkar
- 6 De Paardedieven
- 7 De Terugkeer
- 8 Paard zonder Ruiter
- 9 Andy's Verjaardag
- 10 Manège Walter
- 11 Amos Raid
- 12 Black Diamond
- 13 Broederstrijd
- 14 Het Grijze Monster
- 15 Een Vreemde Vogel
- 16 Chief Chato
- 17 De Cycloop
- 18 De Premiejagers
- 19 De Verkeerde Man
- 20 De Vlucht over het Water
- 21 De Mandarijn
- 22 De Wanhoopsdaad
- 23 De Spookfarm
- 24 De Schat van de Pueblo Indianen
- 25 Het Medicijn

